



1. Oficiálny zápis o stretnutí je schválený Hracou komisiou SBA.
2. Skladá sa z jedného originálu a dvoch kópií rozdielnych farieb. Originál na bielom papieri je pre organizátora. Prvá kópia na zelenom papieri je pre družstvo hostí, druhá kópia na ružovom papieri je pre domáce družstvo.

**Poznámka:**

Zapisovateľ musí použiť dve perá rôznych farieb, **ČERVENÉ** pre prvú a tretiu štvrtinu a **MODRÉ** alebo **ČIERNE** pre druhú alebo štvrtú štvrtinu. Pre všetky predĺženia použije rovnakú farbu ako v štvrtej štvrtine.

3. **Minimálne 40 minút pred plánovaným začiatkom stretnutia** pripraví zapisovateľ zápis nasledovne:
  - 3.1 Napíše názvy oboch družstiev do príslušných riadkov v hornej časti zápisu. **Družstvo A** je vždy domáce družstvo. Pri turnajoch alebo zápasoch na neutrálnej pôde je prvé to družstvo, ktoré je uvedené ako prvé v programe. Druhé družstvo je **Družstvo B**.
  - 3.2 Potom vyplní:
    - Názov súťaže
    - Kategória
    - Číslo stretnutia
    - Dátum, čas a miesto stretnutia
    - Meno hlavného usporiadateľa
    - Mená prvého a druhého (príp. tretieho) rozhodcu a technického komisára (ak je prítomný na stretnutí)

		Slovenská basketbalová asociácia		Zápis o stretnutí
SÚŤAŽ: 1. liga	MBK Horná Lehota	PROTI	BK Dolná Lehota	
KATEGÓRIA: U19	MIESTO: SH Jednota, Horná Lehota	PRVÝ ROZHODCA: Ján Dolník	Jozef Horník	
ČÍSLO STRETNUTIA: 24	DÁTUM / HODINA: 10.10.2010 16:00	DRUHÝ ROZHODCA: František Král		
	HLAVNÝ USPORIADATEĽ: Ing. Jozef Novák	TRETÍ ROZHODCA: František Král		
		TECHNICKÝ KOMISÁR: František Král		

**Obrázok 2 - Záhlavie zápisu SBA**

- 3.3 Tabuľka pre družstvo A je v ľavej hornej časti zápisu a pre družstvo B je v ľavej dolnej časti zápisu.
- 3.2 Prvý stĺpec pre číslo licencie sa nevyplňa. Do druhého stĺpca sa zapíšu **PALIČKOVÝM PÍSMOM**, na základe zoznamu členov družstva poskytnutého trénerom družstva alebo jeho zástupcom, mená hráčov s prvým písmenom krstného mena v poradí podľa čísiel dresov. Kapitán družstva je označený skratkou "C" hneď za menom, zahraničný hráč je označený skratkou "F" hneď za menom.

- 3.3 Ak má družstvo 11 hráčov, zapisovateľ nakreslí čiaru do priestoru pre čísla licencií, mená, čísla, „striedanie“, v riadku pod posledným hráčom. Ak má družstvo menej ako 11 hráčov, vyznačí sa to v zápise tak, ako je uvedené na obrázku:

DRUŽSTVO A:		Oddychový čas:																		
Horná Lehota																				
ČÍSLO LICENCIE	PRIEZVISKO A MENO	N	ČÍSLO HRÁČA	CHYBY																
				1	2	3	4	1	2	3	4									
	BERNOLAK, A.		5																	
	CHALUPKA, S.		7																	
	HVIEZDOSLAV, P.		9																	
	ONDREJOV, Ľ.		10																	
	SLÁDKOVIČ, A.		14																	
	ŠTÚR, Ľ. "C"		25																	
	HURBAN, J. "F"		33																	
	TAJOVSKÝ, J.		48																	
	KUKUČÍN, M.		55																	
	BAJZA, J.		77																	
Tréner: FELDEK, Ľ.																				
Asistent trénera:																				

Obrázok 3 - Družstvo v zápise (pred stretnutím)

**Poznámka:**

Minimálny počet hráčov, ktorí musia byť uvedení v zápise o stretnutí – viď Hrací poriadok SBA.

- 3.2 V spodnej časti priestoru družstva zapíše zapisovateľ (PALIČKOVÝM PÍSMOM) mená trénera a prvého asistenta trénera. Ak nie je tréner prítomný na stretnutí a asistent je prítomný, zapisovateľ zapíše asistenta do kolónky pre trénera. Ak družstvo nemá trénera a ani asistenta trénera, kapitán bude vystupovať ako hrajúci tréner a bude tak zapísaný v zápise v kolónke pre trénera (aj tu s označením "C" za svojím menom).
- 3.3 V spodnej časti zápisu zapíše zapisovateľ (PALIČKOVÝM PÍSMOM) mená zapisovateľa, asistenta zapisovateľa, časomerača a merača hodín hodu na kôš.
- 3.6 Pred začiatkom stretnutia si zapisovateľ označí stĺpce štvrtín A a B podľa toho, ako družstvá sedia na lavičkách. Ak sú družstvá podľa pravidiel FIBA a domáce družstvo A sedí naľavo od stolíka, prvá a druhá štvrtina sa označia A:B, A:B a tretia a štvrtá štvrtina sa ozančia B:A, B:A; v opačnom prípade to bude B:A, B:A / A:B, A:B.

**4. Najneskôr 10 minút pred plánovaným začiatkom stretnutia** musia obaja tréneri:

- 4.1 Potvrdiť svoj súhlas s menami a príslušnými číslami svojich hráčov.
- 4.2 Potvrdiť mená trénera a prvého asistenta trénera – vid' bod 3.4
- 4.3 Označiť 5 hráčov, ktorí začnú stretnutie vpísaním „x“ do stĺpca na striedanie (N)
- 4.4 Podpísať zápis

Tréner družstva A musí poskytnúť tieto informácie ako prvý.

5. Na začiatku stretnutia zapisovateľ zakrúžkuje „x“ v stĺpci na striedanie (N) piatim hráčom každého družstva, ktorí nastúpia na začiatku stretnutia.

6. Počas stretnutia zapisovateľ označí náhradníka, ktorý nastúpi do stretnutia po prvýkrát zapísaním „x“ (bez krúžku) do stĺpca na striedanie (N).

### 7. Oddychové časy

7.1. Oddychové časy sa zaznamenajú zapísaním minúty príslušnej štvrtiny alebo predĺženia do príslušného štvorčeka vedľa názvu družstva. Pre prvý polčas sa oddelia 2 štvorčeky, pre druhý polčas sa oddelia 3 štvorčeky, posledné dva štvorčeky sú vyhradené pre oddychové časy v prípadnom predĺžení.

7.2. Na konci každého polčasu a predĺženia sa preškrtnú nevyužité štvorčeky dvoma rovnobežnými čiarami. Ak družstvu nie je udelený oddychový čas v druhom polčase pred tým, ako hodiny hry ukazujú 2:00 a menej, zapisovateľ preškrtnie prvý štvorček dvoma rovnobežnými čiarami.

DRUŽSTVO A:		Oddychový čas:					
Horná Lehota		5	3	=	9	10	=
ČÍSLO LICENCIE	PRIEZVISKO A MENO	N	ČÍSLO HRÁČA	CHYBY			
				X	X	X	X
	BERNOLÁK, A.	⊗	5	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	T <sub>1</sub>	—
	CHALUPKA, S.	⊗	7	P	P	P <sub>2</sub>	P <sub>3</sub> —
	HVIEZDOSLAV, P.	x	9	P			
	ONDREJOV, L.	⊗	10	P <sub>2</sub>	U <sub>2</sub>		
	ŠLÁDKOVIČ, A.	x	14	P	P		
	ŠTÚR, L. "C"	⊗	25	T <sub>1</sub>	T <sub>1</sub>	GD	—
	HURBAN, J. "F"	⊗	33	P <sub>2</sub>	U <sub>2</sub>	T <sub>1</sub>	GD —
	TAJOVSKÝ, J.	x	48	P	D <sub>2</sub>		
	KUKUČÍN, M.	x	55	P			
	BAJZA, J.		77				
Tréner: FELDEK, L.						C <sub>1</sub>	—
Asistent trénera:							

Obrázok 4 - Družstvo v zápise (po stretnutí)

### 8. Chyby

8.1. Chyby hráčov môžu byť osobné, technické, nešportové alebo diskvalifikačné a sú zapisované hráčom.

8.2. Chyby trénerov, asistentov trénerov, náhradníkov, vyfaulovaných hráčov a osôb sprevádzajúcich družstvo môžu byť technické alebo diskvalifikačné a sú zapisované trénerovi.

### 8.3. Chyby sa zapisujú nasledovne:

- 8.3.1. Osobná chyba sa označuje „P“.
- 8.3.2. Technická chyba hráča sa označuje „T“. Druhá technická chyba hráča sa zapíše rovnako ako „T“, nasledovaná zapísaním „GD“ do nasledovného štvorčeka, čo znamená diskvalifikáciu.
- 8.3.3. Technická chyba trénera za jeho osobné nešportové správanie sa označí „C“. Druhá podobná technická chyba bude tiež „C“ nasledovaná zapísaním „GD“.
- 8.3.4. Technická chyba, ktorou je potrestaný tréner z akéhokoľvek iného dôvodu, sa označí „B“. Tretia technická chyba (jedna z nich môže byť „C“) sa označí „B“ alebo „C“ nasledovaná zapísaním „GD“.
- 8.3.5. Nešportová chyba sa označuje „U“. Druhá nešportová chyba tiež „U“ nasledovaná zapísaním „GD“.
- 8.3.6. Nešportová chyba hráča, ktorému bola predtým udelená technická chyba alebo technická chyba hráča, ktorému bola predtým udelená nešportová chyba, bude tiež označená ako „U“ alebo „T“ nasledovaná zapísaním „GD“.
- 8.3.7. Diskvalifikačná chyba sa označuje „D“.
- 8.3.8. Akákoľvek chyba, za ktorou nasleduje trestný hod (hody), sa označí pridaním príslušného počtu trestných hodov (1, 2, 3) vedľa „P“, „T“, „C“, „B“, „U“ alebo „D“.
- 8.3.9. Všetky chyby proti obojmu družstvám, zahŕňajúce tresty rovnakej závažnosti a zrušené podľa Čl. 42 (Zvláštne situácie), sú označené pridaním malého „c“ vedľa „P“, „T“, „C“, „B“, „U“ alebo „D“.
- 8.3.10. Diskvalifikačná chyba asistenta trénera, náhradníka, vyfaulovaného hráča alebo osoby sprevádzajúcej družstvo, vrátane diskvalifikácie za opustenie priestoru lavičky družstva v situácii šarvátky, bude zaznamenaná ako technická chyba trénera „B2“.
- 8.3.11. V prípade šarvátky a diskvalifikácii trénera, asistenta trénera, náhradníka alebo vyfaulovaného hráča bude po zapísaní „D2“ alebo „D“ vpísané „F“ do všetkých zostávajúcich štvorčekov previnivšieho.

**Poznámka:** príklady zápisov vid' Oficiálne pravidlá FIBA, časť B 8.3.12 až B 8.3.14

- 8.4 Na konci druhej štvrtiny a na konci stretnutia zapisovateľ zaznačí hrubú čiaru medzi vyplnenými a nevyplnenými štvorčkami pri chybách.

Na konci stretnutia zapisovateľ preškrtnie nepoužité štvorčky pri chybách.

## 9. Chyby družstva

- 9.1. Pre každú štvrtinu sú vyhradené 4 štvorčky (hneď pod názvom družstva a nad menami hráčov) na zapísanie chýb družstva
- 9.2. Kedykoľvek je hráčovi odpísaná osobná, technická, nešportová alebo diskvalifikačná chyba, zapisovateľ ju tiež zapíše veľkým „X“ do príslušného štvorčka chýb družstva, ktorého hráč sa dopustil chyby.
- 9.3. Na konci každej štvrtiny zapisovateľ preškrtné nepoužité štvorčky dvoma vodorovnými čiarami.

## 10. Priebežný stav

- 10.1 Zapisovateľ zapisuje priebežne súčet bodov dosiahnutých každým družstvom.
- 10.2. V zápise sú 4 stĺpce pre priebežný stav stretnutia, jeden stĺpec pre každú štvrtinu a jeden stĺpec pre prípadné predĺženie.

### 10.3 Zapisovateľ:

10.3.1 zapíše číslo hráča, ktorý zaznamenal kôš z hry alebo z trestného hodu do jedného z „vonkajších“ stĺpcov príslušnej štvrtiny a body **priebežným pripočítavaním** zapíše do „vnútorných“ stĺpcov (bližšie k strednému stĺpcu, označeného M pre minúty), pričom pre 2 alebo 3 trestné hody spojí štvorčky oblúčikom, pre 1 trestný hod označí štvorček pre body malým oblúčikom a bodkou na mieste pre číslo hráča. V jednom riadku môže byť len zápis bodov a čísla hráča jedného družstva.

PRVÁ ŠTVRTINA			ŠTVRTÁ ŠTVRTINA		
A	M	B	B	M	A
5	2		4	1	3
5	4	3 (17)	5	3	4
		4) 8	5	4	7
		5)			8)
(7)	7		8		9)
		7 4			3 9 (7)
		8) .			4 1 7
33	8				.) .
(9					
		10 4			
		12 8			
			8	50	
			50	41	

Obrázok 5 – Zapisovanie priebežného stavu

PRVÁ ŠTVRTINA			DRUHÁ ŠTVRTINA		
A	M	B	A	M	B
5	2		9		12
5	4	3 (17)			14 17
		4) 8			16 8
		5)			18 5
(7)	7		9	11	20 5
		7 4			22 4
		8) .	3	3	13
33	8		5	15	
(9			.)	16	
		10 4			5
		12 8			24
			5	18	
			9	21	
					26 8
					21 : 26

Obrázok 6 - Priebežný stav

10.3.2 Kôš za 3 body dosiahnutý hráčom bude zapísaný pripočítaním 3 bodov k priebežnému stavu a zakrúžkovaním čísla hráča v príslušnom stĺpci.

10.3.3 Kôš z hry dosiahnutý náhodne družstvom do vlastného koša sa zapíše kapitánovi súperovho družstva, ktorý je na ihrisku.

10.3.4 Dosiahnuté body v prípade, že lopta nespadne do koša (Čl. 31 Zrážanie hodu na kôš a bránenie hodu na kôš) sa zapíšu hráčovi, ktorý sa pokúšal kôš dosiahnuť.

10.3.5 Na konci každej štvrtiny alebo každého predĺženia zapisovateľ podčiarkne posledný riadok, kde sú zapísané body a číslo hráča jedného z družstiev a zapíše konečný stav príslušnej štvrtiny, tento stav znova podčiarkne jednou čiarou a zároveň diagonálnou čiarou vyčiarkne zvyšné voľné miesto v zápise pre danú štvrtinu.

10.3.6 Na začiatku každej štvrtiny alebo každého predĺženia zapisovateľ prepíše konečný stav predchádzajúcej štvrtiny, tento podčiarkne a pokračuje v zapisovaní bodov a čísel hráčov farbou pera podľa pravidiel.

10.3.7 Kedykoľvek je to možné, zapisovateľ by mal skontrolovať priebežný stav stretnutia s viditeľným ukazovateľom stavu stretnutia. Ak je tam ale rozdiel a stav v zápise je správny, zapisovateľ okamžite vykoná kroky k oprave na ukazovateli stavu stretnutia.

Ak je na pochybách alebo jedno z družstiev vznesie námietku, musí informovať prvého rozhodcu hneď, ako sa lopta stane mŕtvou a hodiny hry sa zastavia.

Rozhodcovia môžu v rámci pravidiel opraviť akúkoľvek chybu v zápise vrátane stavu, počtu chýb alebo počtu oddechových časov.

Prvý rozhodca musí tieto opravy podpísať.

Rozsiahlejšie opravy musia byť zapísané na zadnú stranu zápisu.

## 11. Konečný stav

11.1 Na konci každej štvrtiny a posledného predĺženia zapíše zapisovateľ stav dosiahnutý oboma družstvami v danej štvrtine a všetkých predĺžení na príslušné miesto v spodnej časti zápisu, pričom označí písmeno toho družstva (A alebo B), ktoré vyhralo štvrtinu krúžkom a písmeno družstva, ktoré štvrtinu prehralo, krížikom. V prípade remízy sa písmená neoznačujú.

11.2 Ihneď po skončení stretnutia zapíše zapisovateľ čas, kedy skončilo stretnutie do pravého dolného rohu nasledovne KS - hh:mm.

11.3 Na konci stretnutia zapisovateľ vyznačí 2 rovnobežné vodorovné čiary pod konečný stav stretnutia. Ďalej vyznačí diagonálne čiary k dolnému okraju stĺpca poslednej štvrtiny (alebo stĺpca predĺženia), aby vyškrtol zostávajúce čísla priebežného stavu.

11.4 Na konci stretnutia zapisovateľ zapíše konečný stav spolu s názvom víťazného družstva.

ŠTVRTÁ ŠTVRTINA		
B	M	A
41	:	36
5 43		
5 (-		
44		
5 47		
8 (-		
-		
48		39 7
		11 7
		-).
8 50		
50	:	41

Obrázok 7 – Posledná štvrtina a výsledný stav stretnutia

11.5 Všetci pomocní rozhodcovia pri stolíku potom podpíšu zápis vedľa svojich mien.

11.6 Po podpísaní zápisu druhým, prípadne tretím rozhodcom, prvý rozhodca schváli a podpíše zápis. Tento akt ukončuje riadenie a spojenie rozhodcov so stretnutím.

**Poznámka:** Ak kapitán „C“ podpíše zápis v prípade protestu (použitím kolónky „Podpis kapitána v prípade protestu“), potom pomocní rozhodcovia pri stolíku a druhý, prípadne tretí rozhodca, musia zostať k dispozícii prvému rozhodcovi, pokiaľ im nedovolí odísť.

STAV PRVEJ ŠTVRTINY: <b>X:</b> 9 <b>B:</b> 12	STAV DRUHEJ ŠTVRTINY: <b>X:</b> 12 <b>B:</b> 14	STAV TRETEJ ŠTVRTINY: <b>A:</b> 15 <b>B:</b> 15	STAV ŠTVRTEJ ŠTVRTINY: <b>X:</b> 5 <b>B:</b> 9	STAV PREDLŽENIA: <b>X:</b> _____ <b>B:</b> _____	KONEČNÝ STAV STRETNUTIA: <b>X:</b> 41 <b>B:</b> 50 VÍŤAZNÉ DRUŽSTVO: BK Dolná Lehota
ZAPISOVATEL: FIGULI <i>[Signature]</i> 1. ROZHODCA: <i>[Signature]</i>				PODPIS KAPITÁNA V PRÍPADE PROTESTU: <b>X:</b> _____ <b>B:</b> _____	
ČASOMERAČ: PODJAVORINSKÁ <i>[Signature]</i> 2. ROZHODCA: <i>[Signature]</i>					
MERAČ 24" ČEPČEKOVÁ <i>[Signature]</i> 3. ROZHODCA: _____					
ZÁZNAMY ROZHODCU UVÁDZAJTE NA ZADNEJ STRANE!					KS - 17:45

Obrázok 8 - Spodná časť zápisu